

Sharkoon


# SHARK BLADES RGB STRIP



ADDRESSABLE  
**RGB**

**16.8**  
MILLION COLORS

# Kolorowa i Giętka



Listwa SHARK Blades RGB ma idealne rozmiary do większości obudów komputerowych, a do tego jest giętka, więc można ją łatwo dopasować nawet w narożnikach. Sam montaż jest dziecinnie prosty na magnes lub na taśmę od strony mocującej.

Listwa składa się z osiemnastu adresowalnych diod RGB typu 5050 razem o długości 360mm. Z kompatybilnymi płytami głównymi można dostosować oświetlenie do wielu milionów kolorów.

# Kompatybilność z połączeniami RGB

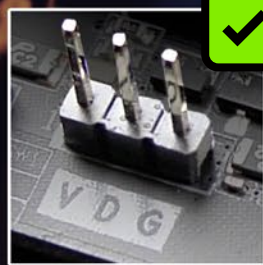


Produkty Sharkoona z logiem ADRESOWALNE RGB są kompatybilne z płytami głównymi, które mają odpowiednie styki do sterowania wentylami i listwami RGB. Końcówki te powinny mieć konfigurację 5V-D-coded-G oraz 5V-D-G. Przykładowe styki można obejrzeć poniżej na zdjęciach.

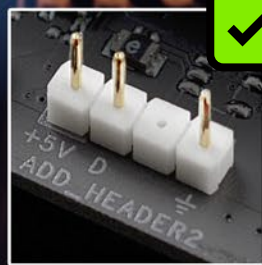
Konfiguracja pinów RGB jest niezależna od producenta, jednak nazwy i oznaczenia tych połączeń mogą się różnić między producentami. W celu uzyskania dalszych informacji dotyczących kompatybilności, najlepiej zapoznać się z instrukcją na płycie głównej lub sprawdzić stronę producenta.



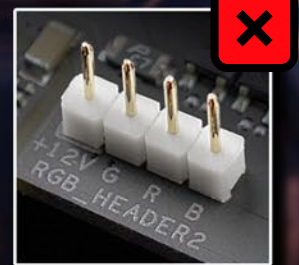
MSI



GIGABYTE



ASUS



ASUS



Listwa SHARK Blades RGB ma certyfikat współpracy z systemami Asus Aura Sync, MSI Mystic Light Sync oraz Gigabyte Fusion przez co łatwo nią sterować przy nowoczesnych płytach głównych.



W celu maksymalnej kompatybilności listwy SHARK Blades RGB można podłączyć do płyty głównej za pomocą styków 3-pin 5V-D-G lub 4-pin 5V-D-coded-G.

# Specyfikacja

## SHARK BLADES RGB STRIP



### Ogólne

■ Typ LED	Adresowalne LEDy RGB 5050
■ Długość	360 mm
■ Szerokość	10 mm
■ Liczba LEDów	18
■ Podłączenie	3-pin & 4-pin
■ Styki	5V-D-G & 5V-D-coded-G
■ Długość kabla	60 cm
■ Montaż	Magnetyczny / Na taśmę
■ Napięcie	5V DC
■ Natężenie	600 mA
■ Waga	30 g
■ Wymiary: (sz. x dł. x wys.)	175 x 125 x 195 mm

### Opakowanie detaliczne

- Wymiary (dł. x sz. x wys.): 175 x 125 x 28 mm
- Waga: 50 g

### Opakowanie zawiera

- Listwa SHARK Blades RGB
- Instrukcję