

Sharkoon



DARKGLIDER

Instukcja obsługi





Spis treści

1. Funkcje	3
2. Specyfikacje	3
3. Zawartość opakowania	3
4. Wygląd myszy	4
5. Podłączanie do komputera PC	6
6. Instalacja oprogramowania	6
7. Edytor	6
7.1 Uruchamianie edytora	6
7.2 Okno "Button Setting" (Ustawienia przycisku)	7
7.3 Menu rozwijane	8
7.3.1 Podmenu "Advanced" (Zaawansowane)	9
7.3.2 Menu "Basic" (Podstawowe)	9
7.3.3 Podmenu "Additional" (Dodatkowe)	9
7.3.4 Podmenu "Media"	10
7.3.5 Profile	10
7.4 Okno "DPI Setting" (Ustawienia DPI)	11
7.5 Okno "Color Setting" (Ustawienia kolorów)	12
7.6 Okno "Advanced Setting" (Ustawienia zaawansowane)	13
7.7 Okno "Favorites" (Ulubione)	14

OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE LASERA! Należy unikać bezpośredniego kontaktu oczu z promieniem lasera!

Szanowny kliencie!

Gratulujemy zakupu wysokiej jakości produktu SHARKOON.

Aby produkt służył długo i zapewniał pełne korzyści zalecamy przeczytanie całego podręcznika.

Życzymy miłego korzystania z tego produktu!

SHARKOON Technologies



1. Funkcje

- Czujnik laserowy Avago 9500 V2 Pro
- 10 programowalnych przełączników
- Programowalne 4-kierunkowe pokrętko przewijania
- 5 dwuwypukłych ceramicznych wsuwanych wkładek
- Wyświetlacz LCD do wskazywania DPI
- 256 KB pamięci wewnętrznej na profile użytkownika
- Połączane złącze USB
- Kabel z osłoną materiałową
- System regulacji wagi
- Ergonomiczna konstrukcja
- Gumowana powierzchnia zapewniająca bardzo dobry uchwyt
- Dostarczone oprogramowanie konfiguracyjne

2. Specyfikacje

Maks. DPI	6,000
Maks. przyspieszenie	30 G
Maks. waga myszy	150 g (bez kabla)
Wymiary (D x S x W)	130 x 82,4 x 42 mm
Czujnik	Laserowy (16 bitowy kanał danych)
Złącze	USB2.0 (połączane)
Długość kabla	180 cm (koszulka z materiału)
Maks. FPS	11,750
Czas reakcji przycisku	1 ms
Wbudowana pamięć	256 KB
Ilość przycisków	10 (Kliknij przełączniki: Omron)
Wskazywanie DPI	Wyświetlacz LCD
Pokrętko przewijania w lewo/w prawo	Tak
Podświetlenie	Tak, konfigurowane przez oprogramowanie
Wsuwane wkładki myszy	5, ceramiczne, dwuwypukłe
Chip	Avago ADNS-9500 V.2 (72 MHz)
Czułość unoszenia	1-5 mm
System regulacji wagi	4x 3,1g, 4x 3,7g

3. Zawartość opakowania

- DarkGlider
- Płyta CD z oprogramowaniem i podręcznikiem (w formacie PDF)
- Wsuwane wkładki
- Torba transportowa

Uwaga:

W przypadku stwierdzenia braku dowolnego elementu wyszczególnionego powyżej, należy skontaktować się niezwłocznie z naszym Działem Obsługi Klienta:

support@sharkoon.com (dla klientów z Niemiec i pozostałych krajów europejskich)

support@sharkoon.com.tw (dla wszystkich klientów)





4. Wygląd myszy



- A - Wyświetlacz LCD
- B - Lewy przycisk myszy
- C - 4-kierunkowe pokrętko przewijania i środkowy przycisk myszy (możliwość dowolnego programowania)
- D - Prawy przycisk myszy (możliwość dowolnego programowania)
- E - Selektor DPI (możliwość dowolnego programowania)
- F - Przycisk gier (możliwość dowolnego programowania)



- G - Przycisk kciukowy 1 (możliwość dowolnego programowania)
- H - Przycisk kciukowy 2 (możliwość dowolnego programowania)



- A – Ceramiczne wsuwane wkładki
- B – System regulacji wagi



5. Podłączanie do komputera PC

1. Podłącz złącze myszy USB do wolnego złącza USB komputera PC.
2. System operacyjny automatycznie rozpozna mysz i zainstaluje wymagane sterowniki.
3. Jeśli mysz nie zostanie rozpoznana, odłącz ją i spróbuj podłączyć do innego złącza USB komputera.

6. Instalacja oprogramowania

1. Przed instalacją dostarczonego oprogramowania należy usunąć z systemu, wszelkie inne zainstalowane oprogramowanie myszy.
2. Włóż dysk Tools CD do napędu CD/DVD.
3. Otwórz folder napędu CD/DVD (np. D:).
4. Uruchom "SHARKOON DarkGlider.exe" i wykonaj instrukcje kreatora instalacji.
6. Po zakończeniu procesu instalacji na pulpicie i na pasku zadań pojawi się następująca ikona:



7. Edytor

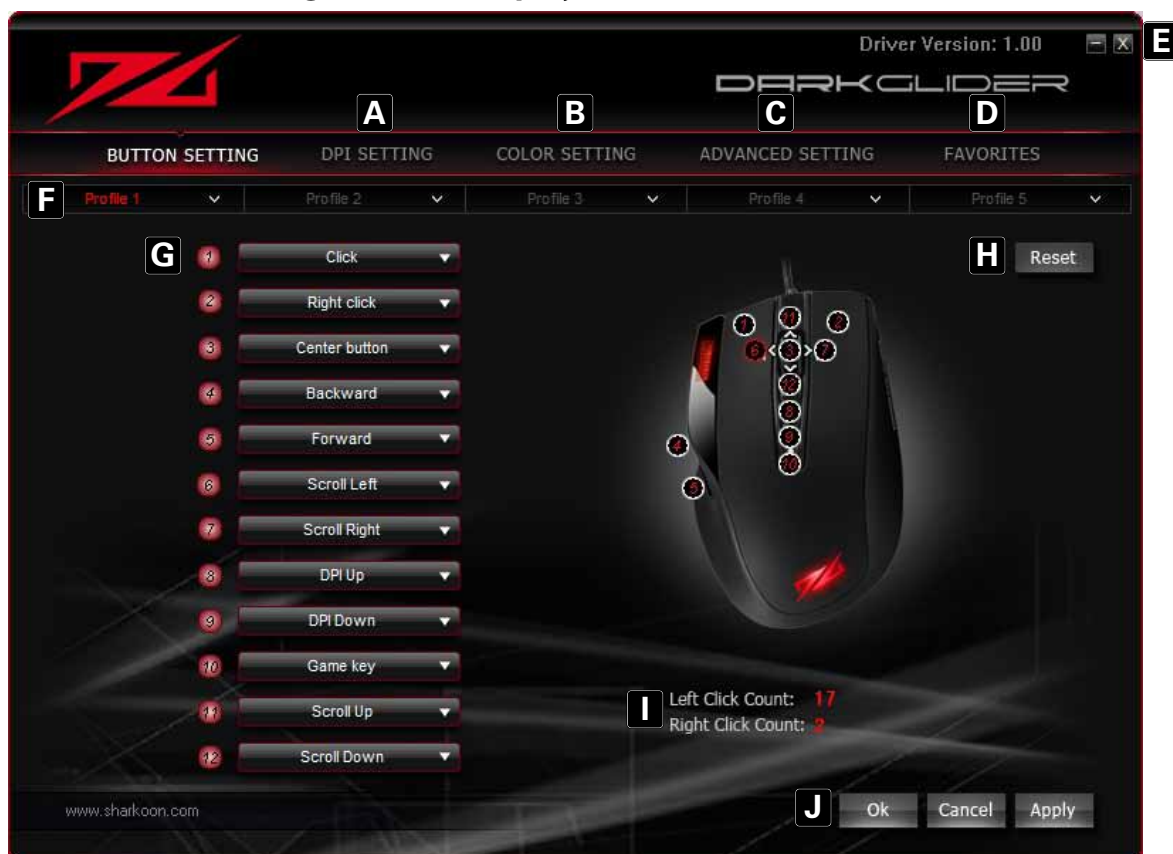
7.1 Uruchamianie edytora

1. Uruchom aplikację dwukrotnie klikając odpowiednią ikonę na pulpicie lub poprzez odpowiedni symbol na pasku zadań (Skrót 1).



Skrót 1

7.2 Okno "Button Setting" (Ustawienia przycisku)



- A – Okno "DPI Setting" (Ustawienia DPI): patrz 7.4 poniżej
- B – Okno "Color Setting" (Ustawienia koloru): patrz 7.5 poniżej
- C – Okno "Advanced Setting" (Ustawienia zaawansowane): patrz 7.6 poniżej
- D – Okno "Favorites" (Ulubione): patrz 7.7 poniżej
- E – Minimalizuj okno/zamknij aplikację
- F – Profile: DarkGlider można przydzielić do pięciu różnych profili użytkownika (patrz poniżej 7.3.5)
- G – Przypisanie przycisków: Do każdego przycisku myszy i pokrętła, można przydzielić różne funkcje, które można wybrać z rozwijanego menu (patrz 7.3 poniżej)
- H – Przyciskiem resetowania można usunąć przypisanie przycisku.
- I – Licznik
- J – "OK" transfer ustawień do myszy i zamknięcie okna; "Cancel" (Anuluj) odrzucenie ustawień; "Apply" (Zastosuj) transfer ustawień do myszy i pozostawienie otwartego okna.



7.3 Menu rozwijane

Menu rozwijane otwierają się po kliknięciu odpowiedniego przycisku. Wszystkie menu rozwijane są takie same dla wszystkich przycisków myszy:



- A – Przycisk
- B – Pozycje menu
- C – Podmenu z dalszymi funkcjami/opcjami



- A – Kliknięcie lewym przyciskiem
- B – Kliknięcie prawym przyciskiem, otworenie menu kontekstowego aplikacji
- C – Uaktywnienie przewijania poprzez ruch myszy
- D – Dwukrotne kliknięcie
- E – Do przodu
- F – Do tyłu
- G – Podmenu
- H – Wyłączenie przycisku



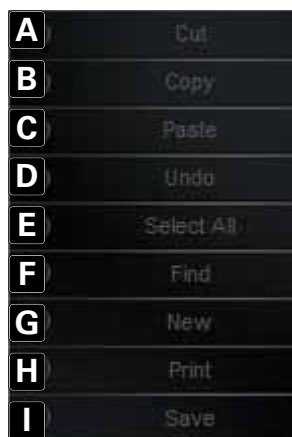


7.3.1 Podmenu "Advanced" (Zaawansowane)



- A – Zwiększenie DPI
- B – Obniżenie DPI
- C – Wybór następnego profilu
- D – Wybór poprzedniego profilu
- E – Definicja ilości kliknięć lewym przyciskiem (maks. 20) wykonywanych po kliknięciu przycisku
- F – Przypisanie do przycisku myszy litery klawiatury
- G – Uruchomienie menedżera makro. DarkGlider może nagrywać makra, które zawierają do 20 różnych naciśnień przycisku. Umożliwia to zdefiniowanie większości popularnych poleceń i skrótów w celu zwiększenia szybkości i precyzji podczas gier.

7.3.1 Menu "Basic" (Podstawowe)



- A – Wytnij
- B – Kopiuj
- C – Wklej
- D – Cofnij ostatnią akcję
- E – Zaznacz wszystko
- F – Uruchomienie funkcji wyszukiwania
- G – Utworzenie nowego dokumentu
- H – Otwarcie okna dialogowego drukowania
- I – Zapisanie dokumentu

7.3.3 Podmenu "Additional" (Dodatkowe)



- A – Zamian okna
- B – Zamknięcie okna
- C – Otworzenie Windows Explorer
- D – Wykonanie pliku
- E – Przełączenie na pulpit
- F – Blokada komputera PC

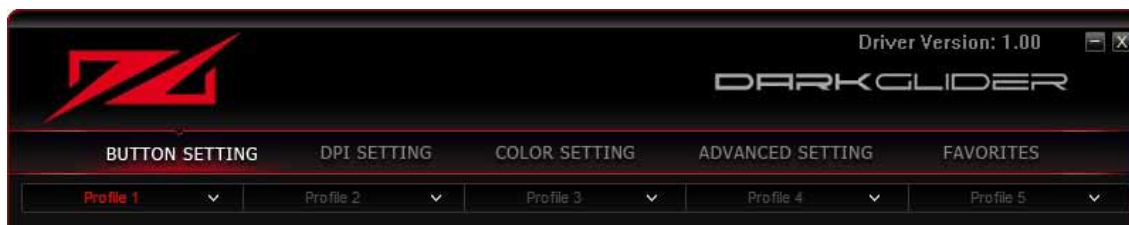


7.3.4 Podmenu "Media"

A	Play/Pause
B	Stop
C	Previous Track
D	Next Track
E	Volume Up
F	Volume Down
G	Mute

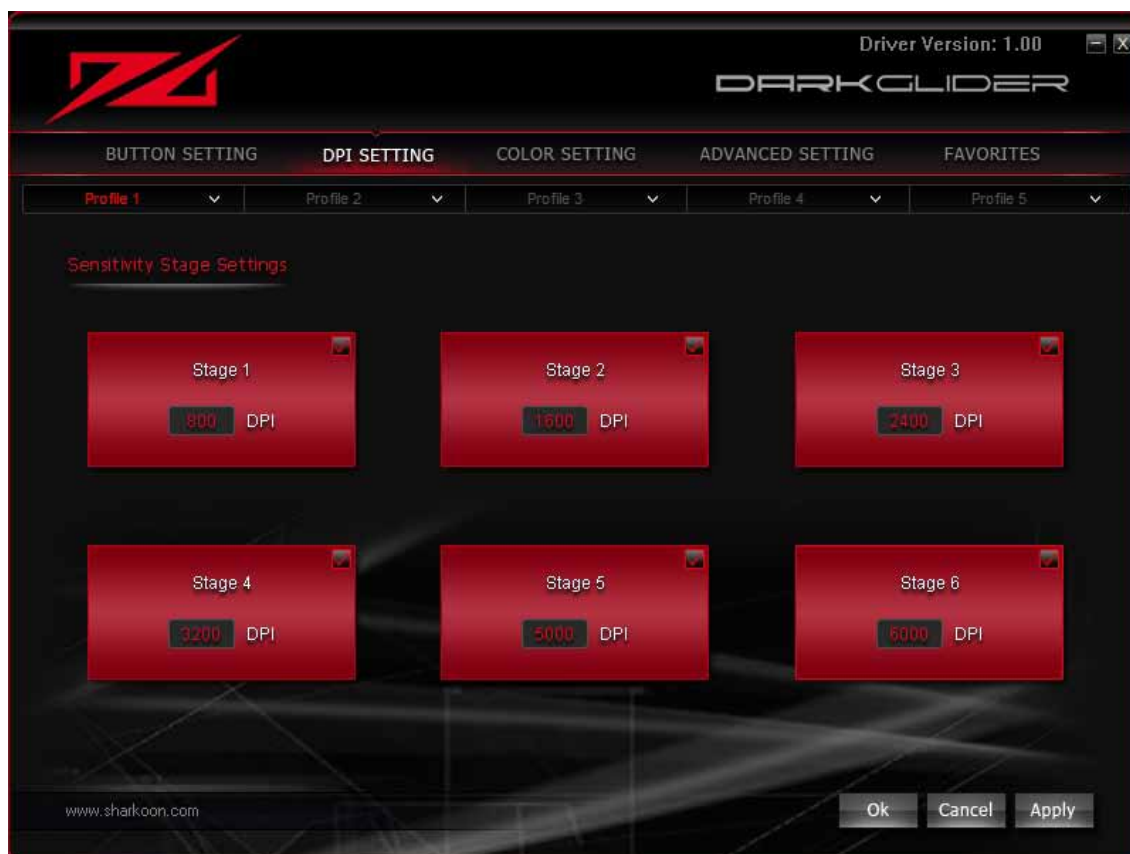
- A – Odtwarzaj/Pauza
- B – Zatrzymaj
- C – Poprzednia ścieżka
- D – Następna ścieżka
- E – Zwiększenie głośności
- F – Zmniejszenie głośności
- G – Wyciszenie

7.3.5 Profile



Zdefiniować można do pięciu różnych profili, co umożliwia łatwą konfigurację przycisków myszy dla różnych gier lub aplikacji.

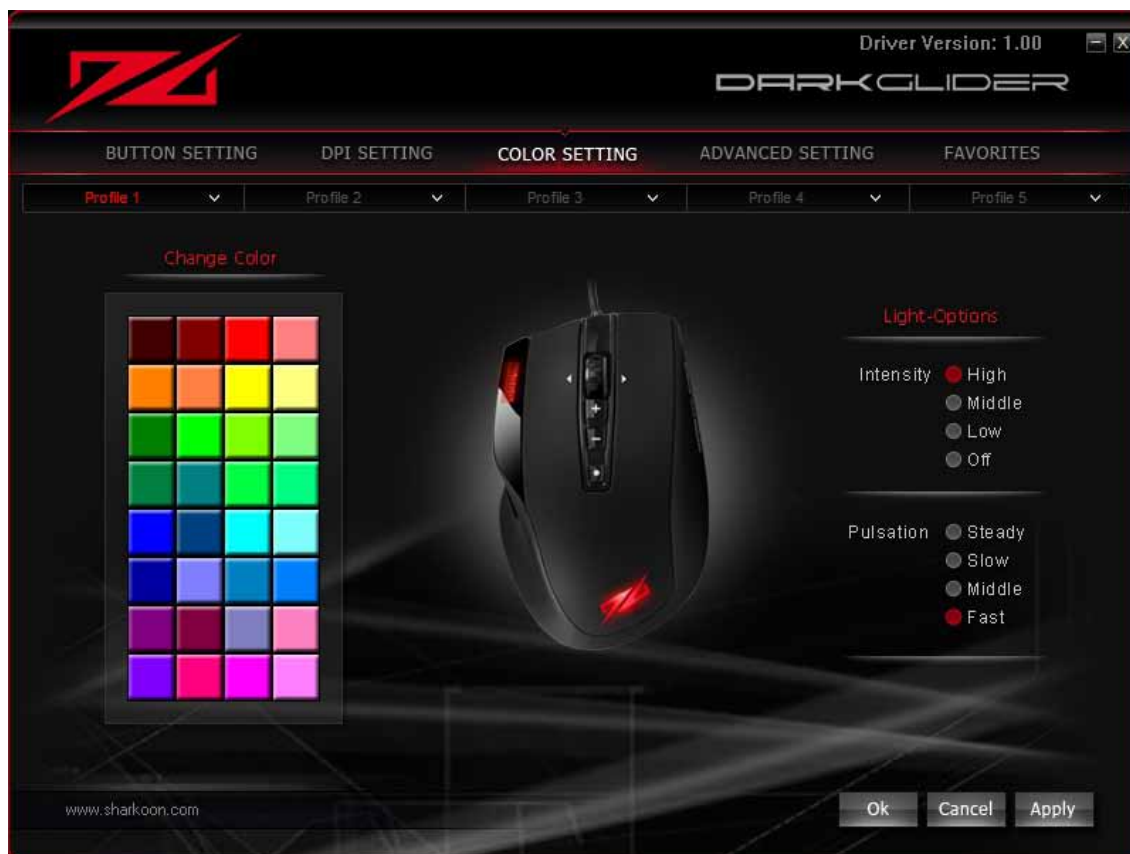
7.4 Okno "DPI setting" (Ustawienia DPI)



Wyświetlane są tu kolejne zakresy DPI i można je uaktywnić/wyłączyć.



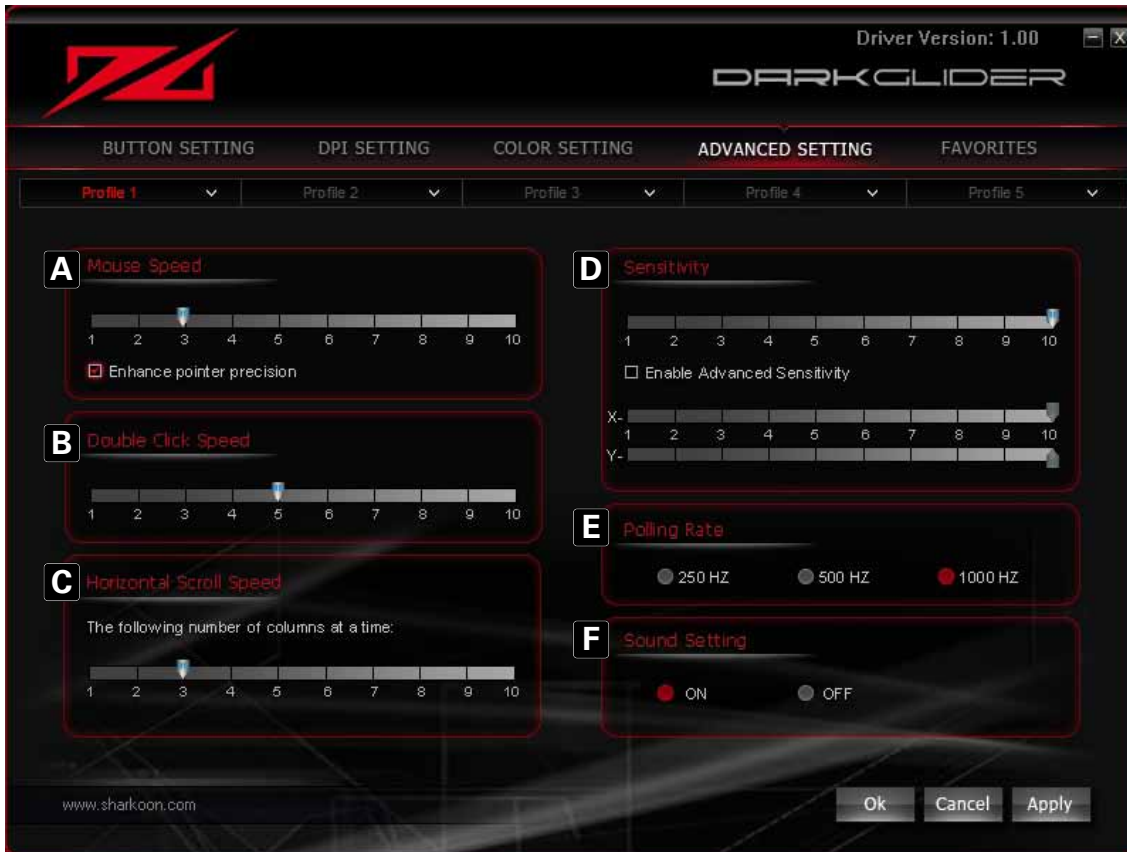
7.5 Okno "Color Setting" (Ustawienia kolorów)



To okno dialogowe umożliwia zdefiniowanie ustawień koloru LED myszy.



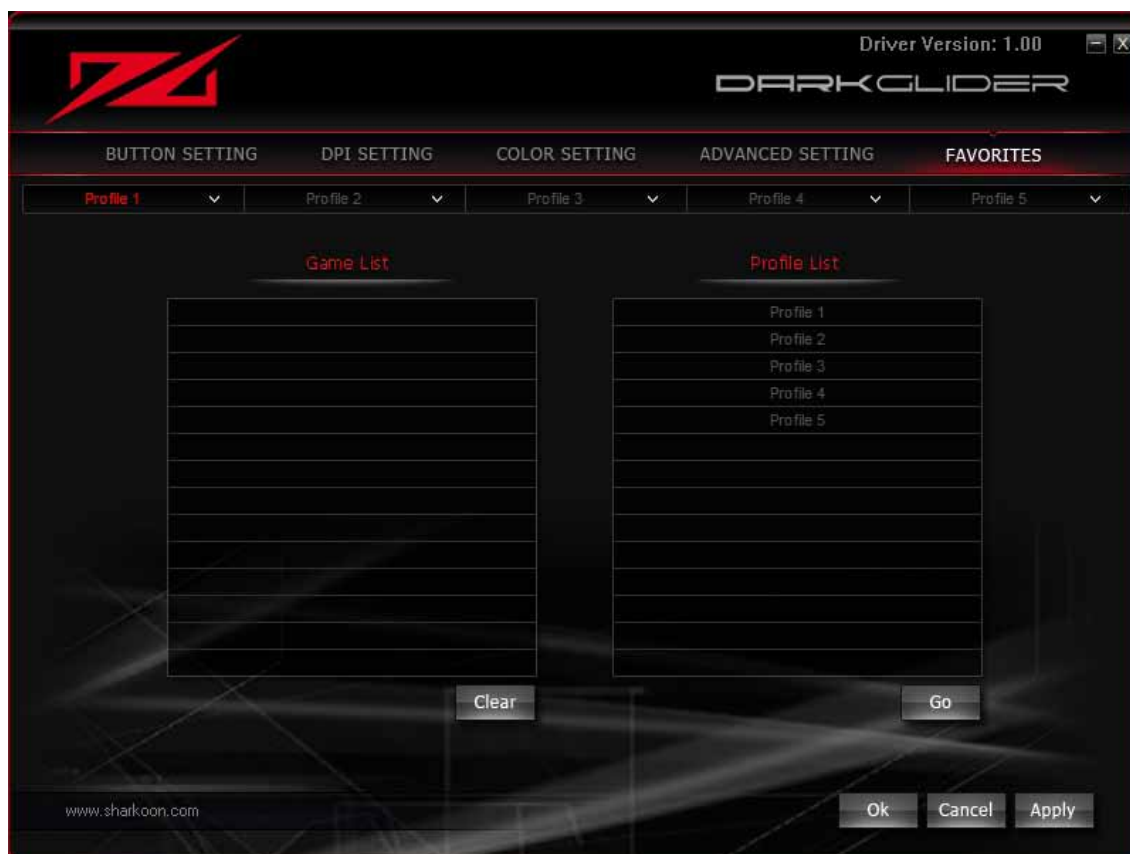
7.6 Okno "Advanced Setting" (Ustawienia zaawansowane)



- A – Regulacja szybkości wskaźnika myszy
- B – Ustawienie szybkości dwukrotnego kliknięcia
- C – Ustawienie szybko ci przewijania w poziomie
- D – Ustawienie czułości, nawet jeśli wymagane jest oddzielne dla osi x- oraz y-
- E – Ustawienie szybkości rozsyłania; definiuje częstotliwość rozsyłania przez komputer informacji o myszy
- F – Uaktywnienie/wyłączenie dźwięku myszy



7.7 Okno "Favorites" (Ulubione)



Możliwość przypisania odpowiedniego profilu dla różnych programów (gry, aplikacje, itp.).



Ostrzeżenie:

Firma SHARKOON nie ponosi odpowiedzialności za potencjalną utratę danych, szczególnie w wyniku nieprawidłowej obsługi. Wszystkie opatrzone nazwą produkty i opisy są chronionymi znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi odpowiednich producentów.

W następstwie polityki stałego ulepszania produktu przez firmę SHARKOON, konstrukcja i specyfikacje mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia. Specyfikacje produktu na rynek krajowy mogą się różnić.

Prawo do dołączonego oprogramowania przynależy do odpowiednich właścicieli. Przed rozpoczęciem używania oprogramowania należy zapoznać się z warunkami licencji.

Wszelkie prawa zastrzeżone, szczególnie (także w streszczeniach) w zakresie tłumaczenia, przedruku, powielania poprzez kopiowanie lub powielania w inny techniczny sposób. Naruszenie praw może spowodować wystąpienie z roszczeniem o odszkodowanie.

Wszelkie prawa zastrzeżone, szczególnie w zakresie praw do patentu lub do sposobu wykorzystania patentu. Zastrzega się wybór sposobu dostawy i możliwość modyfikacji technicznych.

Usuwanie zużytego produktu

Produkt został opracowany i wyprodukowany z wysokiej jakości materiałów i komponentów, które można przetwarzać i ponownie wykorzystywać.



Jeśli na produkcie znajduje się pokazany powyżej symbol przekreślonego pojemnika na śmieci, oznacza to, że produkt podlega określeniom Dyrektywy Europejskiej 2002/96/EC.

Należy sprawdzić informacje dotyczące lokalnego systemu gromadzenia zużytych produktów elektrycznych i elektronicznych. Należy postępować zgodnie z lokalnymi przepisami i nie wyrzucać zużytych produktów ze zwykłymi odpadami domowymi. Prawidłowe usunięcie zużytego produktu pomaga w zapobieganiu potencjalnym negatywnym skutkom oddziaływania na środowisko naturalne i zdrowie ludzi.

© SHARKOON Technologies 2012

www.sharkoon.com