

Sharkoon



DARKGLIDER

Guia usuário





Índice

1. Características	3
2. Especificações	3
3. Conteúdo da embalagem	3
4. Vista geral do rato	4
5. Ligar ao PC	6
6. Instalar o software	6
7. O editor	6
7.1 Iniciar o editor	6
7.2 Janela de "Button Setting" (Configuração dos botões)	7
7.3 Menus pendentes	8
7.3.1 Submenu "Advanced" (Avançado)	9
7.3.2 Submenu "Basic" (Básico)	9
7.3.3 Submenu "Additional" (Adicional)	9
7.3.4 Submenu "Media" (Multimédia)	10
7.3.5 Perfis	10
7.4 Janela de "DPI Setting" (Configuração de PPP)	11
7.5 Janela de "Color Setting" (Configuração de cor)	12
7.6 Janela de "Advanced Setting" (Configuração avançada)	13
7.7 Janela de "Favorites" (Favoritos)	14

ATENÇÃO, LASER! Evite o contacto directo dos olhos com o feixe de laser!

Estimado cliente:

Enhorabuena por adquirir un producto SHARKOON de alta calidad.

Para prolongar el período de vida útil de este producto y obtener el máximo rendimiento del mismo, le recomendamos que lea este manual completamente.

¡Disfrute el producto!

SHARKOONTechnologies



1. Características

- Sensor laser Avago 9500 V2 Pro
- 10 botões programáveis
- Roda de deslocamento de 4 direcções programável
- 5 pés lenticulares em cerâmica
- Visor LCD para indicação de PPP
- 256 KB de memória interna para perfis de utilizador
- Conector USB banhado a ouro
- Cabo com revestimento em tecido
- Sistema de ajuste de peso
- Design ergonómico
- Superfície em borracha para uma utilização mais confortável
- Software de configuração incluído

2. Especificações

PPP máx.	6,000
Aceleração máx.	30 G
Peso máx. do rato	150 g (sem cabo)
Dimensões (C x L x A)	130 x 82,4 x 42 mm
Sensor	Laser (canal de dados de 16 bits)
Conector	USB2.0 (banhado a ouro)
Comprimento do cabo	180 cm (com revestimento em tecido)
FPS máx.	11,750
Tempo de reacção dos botões	1 ms
Memória interna	256 KB
Número de botões	10 (Botões: Omron)
Indicação de PPP	Visor LCD
Roda de deslocamento para a esquerda/direita	Sim
Iluminação	Sim, configurável através de software
Pés do rato	5, cerâmica, lenticular
Chip	Avago ADNS-9500 V.2 (72 MHz)
Sensibilidade de elevação	1-5 mm
Sistema de ajuste de peso	4x 3,1 g, 4x 3,7 g

3. Conteúdo da embalagem

- DarkGlider
- CD com software e manual (em PDF)
- Pés e pesos
- Bolsa de transporte

Nota:

Se algum dos itens indicados acima estiver em falta, contacte imediatamente o nosso serviço de apoio a clientes:

support@sharkoon.com (Alemanha e Europa)

support@sharkoon.com.tw (internacional).





4. Vista geral do rato



- A – Visor LCD
- B – Botão esquerdo do rato
- C – Roda de deslocamento de 4 direcções e botão do meio (programável)
- D – Botão direito do rato (programável)
- E – Selector de PPP (programável)
- F – Botão de jogos (programável)



- G – Botão de polegar 1 (programável)
- H – Botão de polegar 2 (programável)





- A - Pés em cerâmica
- B - Sistema de ajuste do peso



5. Ligar ao PC

1. Ligue o conector USB do rato a um conector USB disponível no PC.
2. O sistema operativo irá reconhecer o rato automaticamente e instalará todos os controladores necessários.
3. Se o rato não for reconhecido, desligue-o e experimente outro conector USB do PC.

6. Instalar o software

1. Antes de instalar o software incluído, remova qualquer software de rato instalado no seu sistema.
2. Coloque o CD de Ferramentas fornecido na sua unidade de CD/DVD.
3. Abra a pasta da unidade de CD/DVD (por exemplo, D:\).
4. Execute o ficheiro "SHARKOON DarkGlider.exe" e siga as instruções do assistente de instalação.
5. Quando a instalação estiver concluída, será apresentado o seguinte ícone no ambiente de trabalho:



7. O editor

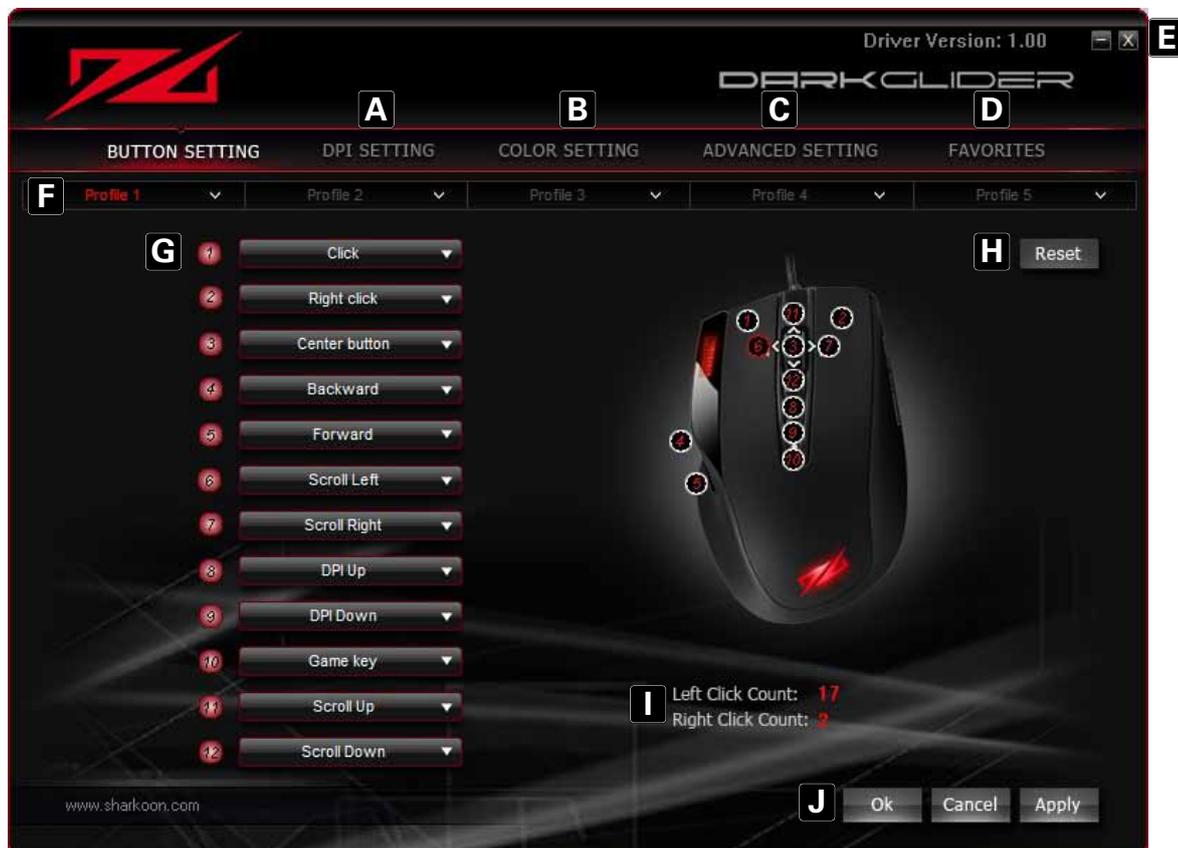
7.1 Iniciar o editor

1. Inicie a aplicação fazendo duplo clique no ícone no ambiente de trabalho ou através do respectivo símbolo na barra de tarefas (Fig. 1).



Fig. 1

7.2 Janela de "Buttons Settings" (Configuração dos botões)



- A – Janela de "DPI Setting" (Configuração de PPP): ver ponto 7.4
- B – Janela de "Color Setting" (Configuração de cor): ver ponto 7.5
- C – Janela de "Advanced Setting" (Configuração avançada): ver ponto 7.6
- D – Janela de "Favorites" (Favoritos): ver ponto 7.7
- E – Minimizar janela/fechar aplicação
- F – Perfis: O DarkGlider permite configurar até cinco perfis de utilizador diferentes (ver ponto 7.3.5)
- G – Configuração dos botões: É possível configurar diferentes funções para todos os botões do rato e a roda de deslocamento, que podem ser seleccionadas a partir do respectivo menu pendente (ver ponto 7.3)
- H – As configurações dos botões podem ser eliminadas utilizando o botão de reinício.
- I – Contador
- J – O botão "OK" transfere as definições para o rato e fecha a janela. O botão "Cancel" (Cancelar) rejeita as definições. O botão "Apply" (Aplicar) transfere as definições para o rato e mantém a janela aberta.





7.3 Menus pendentes

Os menus pendentes abrem ao clicar o respectivo botão. Todos os menus pendentes são iguais para todos os botões do rato:



- A – Botão
- B – Itens do menu
- C – Submenus com mais funções/opções



- A – Clique com botão esquerdo
- B – Clique com o botão direito, abre o menu de contexto da aplicação
- C – Activa o deslocamento através do movimento do rato
- D – Duplo clique com o botão esquerda
- E – Avançar
- F – Recuar
- G – Submenus
- H – Desactiva o botão



7.3.1 Submenu "Advanced" (Avançado)



- A – Aumentar PPP
- B – Diminuir PPP
- C – Seleccionar perfil seguinte
- D – Seleccionar perfil anterior
- E – Define o número de cliques com o botão esquerdo (máx. 20) efectuados depois de clicar o botão
- F – Atribui uma letra do teclado ao botão do rato
- G – Inicia o gestor de macros. O DarkGlider pode guardar macros, que podem conter combinações de até 20 teclas diferentes. Dessa forma as ordens e atalhos mais comuns podem ser configurados, para aumentar a velocidade e precisão nos jogos.

7.3.2 Submenu "Basic" (Básico)



- A – Cortar
- B – Copiar
- C – Colar
- D – Anular a última acção
- E – Seleccionar tudo
- F – Inicia a função de pesquisa
- G – Criar um novo documento
- H – Abrir a janela de impressão
- I – Guardar documento

7.3.3 Submenu "Additional" (Adicional)



- A – Trocar de janela
- B – Fechar janela
- C – Abrir o Explorador do Windows
- D – Executar um ficheiro
- E – Mudar para o ambiente de trabalho
- F – Bloquear o PC

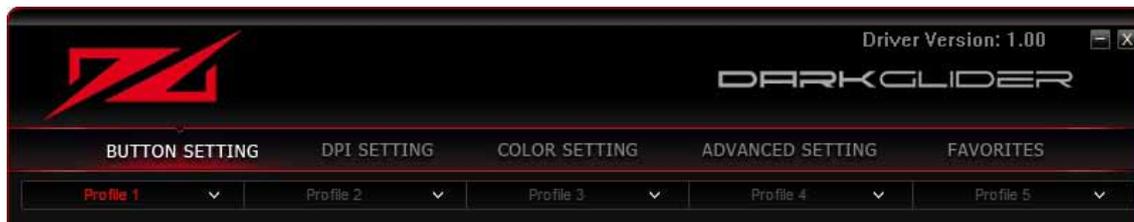


7.3.4 Submenu “Media” (Multimédia)



- A – Reproduzir/Pausa
- B – Parar
- C – Faixa anterior
- D – Faixa seguinte
- E – Aumentar o volume
- F – Diminuir o volume
- G – Sem som

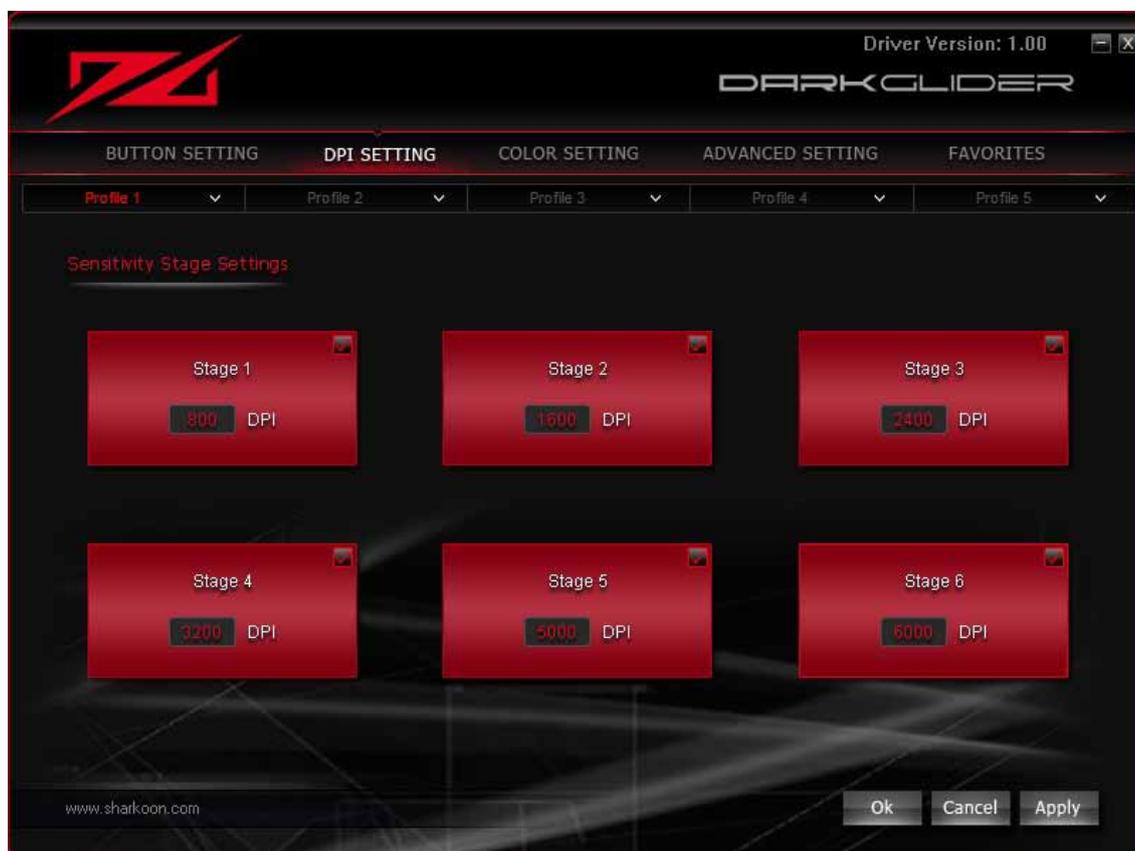
7.3.5 Perfis



Podem ser definidos até cinco perfis diferentes, para que os botões do rato possam ser facilmente configurados para diferentes jogos ou aplicações.



7.4 Janela de "DPI Setting" (Configuração de PPP)



Os vários níveis de PPP são exibidos e podem ser activados/desactivados nesta janela.



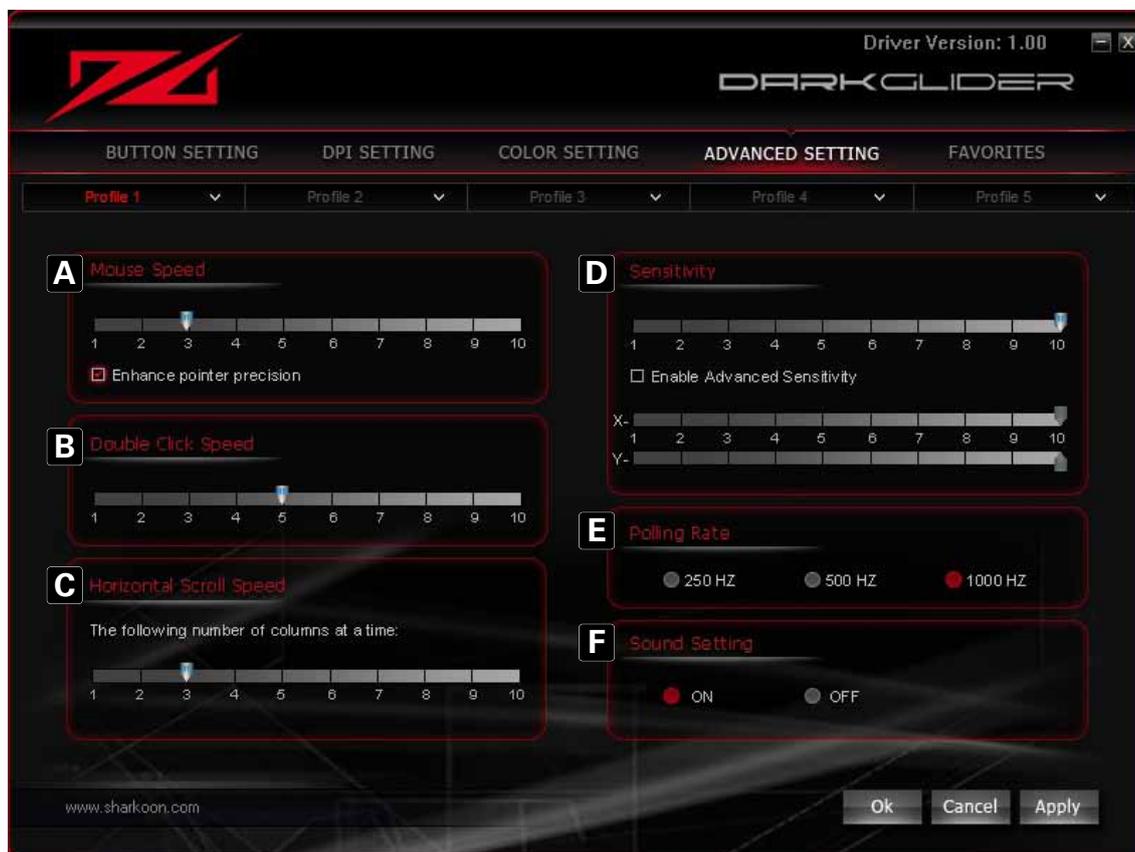
7.5 Janela de "Color Setting" (Configuração de cor)



Esta janela permite definir as definições da cor do LED do rato.



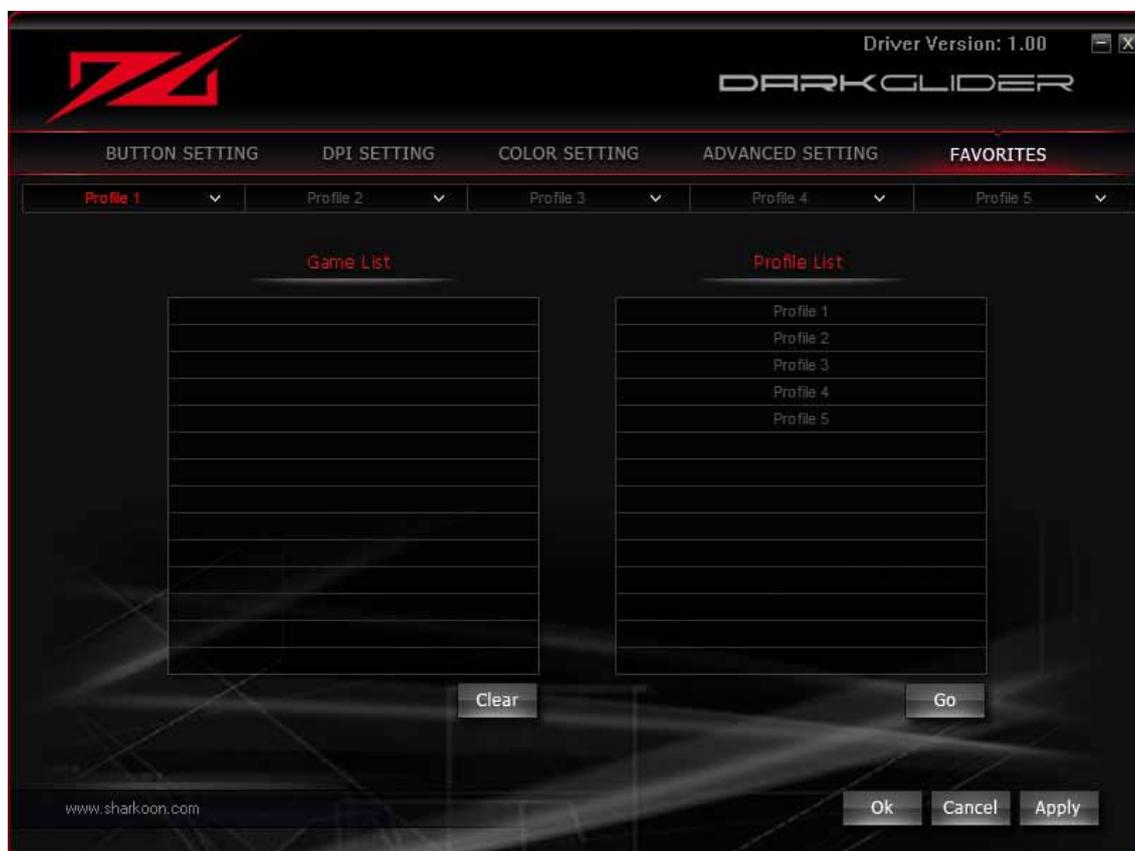
7.6 Janela de "Advanced Setting" (Configuração avançada)



- A – Ajusta a velocidade do ponteiro do rato
- B – Define a velocidade de duplo clique
- C – Define a velocidade de deslocamento horizontal
- D – Define a sensibilidade, caso seja necessário, independentemente para os eixos Y e X
- E – Define a frequência de actualização, que define a frequência em que o computador solicita informação do rato
- F – Activa/desactiva o som do rato



7.7 Janela de "Favorites" (Favoritos)



Podem ser configurados perfis diferentes para cada programa (jogos, aplicações, etc.).

**Aviso:**

A SHARKOON não assume qualquer responsabilidade pela perda de dados, sobretudo devido a um manuseamento incorrecto.

Todos os produtos e descrições são marcas registadas dos respectivos fabricantes estando por isso protegidas.

Uma vez que é política da SHARKOON promover o constante melhoramento dos seus produtos, o design e especificações dos mesmos podem sofrer alterações sem aviso prévio. As especificações dos produtos podem variar conforme o país.

Os direitos de autor do software incluído pertencem ao respectivo proprietário. Antes de utilizar o software leia os termos do acordo de licença do fabricante.

Reservados todos os direitos (aplicável também aos extractos) para tradução, reimpressão, reprodução pela cópia ou outros meios técnicos. Qualquer violação dá direito a compensação.

Reservados todos os direitos sobretudo no caso de atribuição de patente ou patente de utilidade. Estão reservados os direitos de distribuição e de alteração técnica.

Eliminação de equipamentos usados

O seu produto foi concebido e fabricado com materiais e componentes de alta qualidade, os quais podem ser reciclados e reutilizados.



Quando o símbolo do caixote do lixo com uma cruz em cima é colocado num produto, é sinal de que o mesmo está coberto pela Directiva Europeia 2002/96/EC.

Informe-se acerca dos pontos de recolha para resíduos de equipamentos eléctricos e electrónicos.

Siga as regras locais e não elimine os seus equipamentos usados juntamente com o lixo doméstico.

A correcta eliminação dos seus equipamentos usados evita quaisquer potenciais consequências negativas para o ambiente e saúde humana.

© SHARKOON Technologies 2012

www.sharkoon.com